



Das Bierdie Book

DER GUIDE FÜR DEN WIES'N CUP

Golf & Country Club Leipzig
6. September 2025





Das Bierdie Book

◆◆◆◆ DER GUIDE FÜR DEN WIES´N CUP 2025 ◆◆◆◆

Euer persönliches „BIERdie Book“ zum Wies´n Cup begleitet Euch über die Bahnen und erklärt die geltenden Regeln.

Wir wünschen einen schönen Wies´n-Tag auf unserer Golf-Anlage.

◆◆◆◆ 2ER TEXAS SCRAMBLE ◆◆◆◆

Gespielt wird in der Version Texas-Scramble. Jeweils zwei Spieler bilden ein Team. Ein Flight besteht aus zwei 2er-Teams. Alle Spieler schlagen ab, danach entscheidet jedes Team gemeinsam, welcher Ball am besten liegt; die Position dieses Balles wird markiert und der Partner, der diesen Ball gespielt hat, führt mit dem Ball seinen nächsten Schlag aus. Im Abstand einer Schlägerlänge von der markierten Stelle (nicht näher zum Loch) dropt der andere Spieler seinen Ball und spielt von dieser Stelle aus weiter. Dies geht so weiter, bis ein Ball ausgewählt wird, der auf dem Grün liegt. Dort werden die Bälle innerhalb von 10cm um die Markierung (nicht näher zum Loch) hingelegt.

Das Loch ist beendet, wenn der erste Spieler eingelocht hat.

Spieler mit einer Stammvorgabe 37 bis 54 werden mit der Höchstvorgabe 36 gewertet. Die Differenz der Stammvorgaben beider Spieler darf maximal 20,0 betragen. Übersteigt die Differenz diesen Wert, wird die höhere Stammvorgabe so weit reduziert, dass die Differenz genau 20,0 beträgt.



♦♦♦♦♦ ALLGEMEINES ZUM LADY-SPIELER ♦♦♦♦♦

An jedem relevanten Abschlag findet Ihr schmückende Kopfbedeckungen. Schlägt ein Spieler eine „Lady“, **MUSS** er eine Perücke nehmen, aufsetzen und für zwei Bahnen aufbewahren, damit er für alle anderen **Spieler als „LADY-SPIELER“ zu erkennen** ist! Liegt an dieser Bahn keine Perücke, nimmt der Spieler an der nächsten relevanten Bahn eine mit.

Spielbahnen

♦♦♦♦♦ BAHN 1 ♦♦♦♦♦ NEAREST TO THE BIERFASS

Der erste Abschlag zählt. Wer schafft es näher an das Bierfass? Zu gewinnen gibt es das **Lieblingsbier der bekannten Kultfigur Sepp Bumsinger**, dargestellt vom bayerischen Schauspieler und Kabarettisten Markus Langer.

♦♦♦♦♦ BAHN 2 ♦♦♦♦♦ NEAREST TO THE CORDULA-GRÜN PIN

Der erste Abschlag zählt. Einfach Nearest to the Pin. Eure Putts auf dem Cordula-Grün werden unterstützt von **Josh**.

♦♦♦♦♦ BAHN 3 ♦♦♦♦♦ ERHOLUNG PUR

Diese Bahn ist für Euch schwer genug und bietet auch so zahlreiche Schikanen.

♦♦♦♦♦ BAHN 4 ♦♦♦♦♦ KLEINE FAIRWAY-PAUSE

Gönnt Euch doch mal eine kleine Pause! – Mitten auf dem Fairway. Genießt die Ruhe und ein kühles Blondes.

Maximal 5 Minuten... so viel Zeit haben wir dann auch nicht!
ACHTUNG: Die Bierzelt-Garnitur gilt als „unbewegliches Hemmnis“



♦♦♦♦♦ **BAHN 5** ♦♦♦♦♦
WO IST WALTER?

Auf dieser Bahn erwartet euch eine besondere Herausforderung.
Bereits vor dem Spiel gilt: Augen auf, genau hinschauen und nicht vergessen!
Nur wer aufmerksam ist, wird das richtige Ziel finden.

♦♦♦♦♦ **BAHN 6** ♦♦♦♦♦
SELBST EIN BLINDES HUHN TRIFFT DAS LOCH

Liegt der Ball auf dem Grün (NICHT Vorgrün) **MUSS** eine „Schlafmaske“ zum putten verwendet werden. Mündliche Hilfe des Partners ist erlaubt, anfassen verboten! **ACHTUNG: Auf dem Grün wird nicht mehr gewechselt!**
Ihr dürft Euch entscheiden, wer puttet und wer ausrichtet.

♦♦♦♦♦ **BAHN 7** ♦♦♦♦♦
LINKE NUMMER - LONGEST FALSCHHAND

Flexibilität zeichnet den Golfspieler aus. Deshalb schlagen wir hier mit dem Linkshanddriver (Linkshänder natürlich analog mit dem Rechtshanddriver) ab. Die weiteren Schläge dann wieder wie gewohnt, sonst werdet Ihr nie fertig...

♦♦♦♦♦ **BAHN 8** ♦♦♦♦♦
DEN BOGEN RAUSHABEN

Endlich wisst Ihr wie man richtig Golf bzw. Bahn 8 spielt. Fabelhaft!
Ihr legt den Ball natürlich vor die rechte Mauer, spielt dann durch unseren schönen Wies'n Cup Bogen durch und erst dann aufs Grün!
Das bedeutet natürlich: „Heute leider keinen Birdie für Euch
– **WIRKLICH SCHADE**“

♦♦♦♦♦ **BAHN 9** ♦♦♦♦♦
BEAT THE PRO IN TROUBLE „GLÜCKSSPIEL“

Viele Golfer hadern mit der Schlägerwahl. An dieser Bahn entscheiden heute die Würfel! Jedes Team bestimmt einen Spieler, nur dieser schlägt ab. Die Augenzahl ergibt den zu spielenden Schläger.
Ohne Joker, ohne Tausch!





♦♦♦♦♦ **BAHN 10** ♦♦♦♦♦
NEAREST TO THE „BREUNINGER BREZEL“

Der erste Abschlag zählt. Wer schafft es näher an die verlockende Brezel?

♦♦♦♦♦ **BAHN 11** ♦♦♦♦♦
BÜCHSENSCHIESSEN - ENDLICH EIN HOLE-IN-ONE

Am Abschlag findet Ihr eine leckere Getränkeauswahl in Dosen.
Der Golfball ist nun **VON DER DOSE** abzuschlagen. (Nicht platt drücken)
Zusätzlich erhöhen wir heute eure Chance auf ein **HOLE-IN-ONE!**
Sucht Euch einfach eins der vorhandenen Löcher auf dem Grün aus.

♦♦♦♦♦ **BAHN 12** ♦♦♦♦♦
DAUERBAUSTELLE MACHERN

Echte Macherner kennen das: Baustellen überall – nix Ungewöhnliches mehr!
Auf dieser Bahn erwarten euch rote, weiße und blaue Sperrflächen.
Blau = Boden in Ausbesserung | Rot = Spielverbotszone | Weiß = Aus

♦♦♦♦♦ **BAHN 13** ♦♦♦♦♦
ALLES IM EIMER

Das Grün ist gesperrt. Euer heutiges Grün (**Blau**) schwimmt im Teich vor der Terrasse des Halfwayhauses. Beendet die Bahn mit einem lockeren Chip-In!

♦♦♦♦♦ **BAHN 14** ♦♦♦♦♦
EINFACH GENIESSEN

Seelische Vorbereitung auf Bahn 15.

♦♦♦♦♦ **BAHN 15** ♦♦♦♦♦
FAIRWAYSCHONUNG

Einfache Regel: **DAS FAIRWAY IST AUS!** Die 350 Meter zwischen Abschlag und Fahne bewältigen etliche Spieler auch im normalen Turnierbetrieb ohne Fairwaykontakt. Das müssen heute alle... AUS ist auch das Fairway der Bahn 16!
SONDERREGEL: Die Bahn MUSS zu Ende gespielt werden! Score notieren.



♦♦♦♦♦ **BAHN 16** ♦♦♦♦♦
GRÜN-VERMEIDER

Ihr Helden der kurzen Wege!
Keine Sorge, ihr müsst es hier nicht mal bis aufs Grün schaffen...
Wir haben für Euch das Loch kurzerhand in den Bunker davor verlegt.
Also ab in den Sandkasten – Buddeln statt Putten!

♦♦♦♦♦ **BAHN 17** ♦♦♦♦♦
NETZ? NUR WAS FÜR FISCHE

Alle schlagen vom Herren-Abschlag ab, der liegt direkt vor'm Teich.
Über dem Wasser hängt ein Netz – Und ja, da müsst ihr drüber!
Trifft keiner aus dem Team: +1 Strafschlag und Ihr dürft nochmal ran.

♦♦♦♦♦ **BAHN 18** ♦♦♦♦♦
BILLARD ZUR FREUDE DER ZUSCHAUER

Bälle auf dem Grün (NICHT Vorgrün) werden mit den
bereitstehenden Queues in Billardmanier ins Loch befördert.
Für empfindliche Gemüter oder sensible Kleidung liegen Unterlagen bereit.

ACHTUNG SCHNAPPS-GLOCKE:
Jeder Spieler der ins Wasser spielt, **MUSS** die Dropzone benutzen,
läutet die Glocke und trinkt einen Kurzen! Profitiert von dem Zielwasser.

**„DIE FLIGHTPARTNER TRINKEN SELBSTVERSTÄNDLICH
AUS GRUPPENZWANG MIT!“**

**Für Fragen während des Spiels
meldet Euch im Office oder an der Halfway.
Wir wünschen allen ein schönes Spiel.
Das Team vom GCC Leipzig**

