



Das Bier-die-book

◆◆◆◆ DER GUIDE FÜR DEN WIESEN CUP 2024 ◆◆◆◆

Euer persönliches „BIERdiebook“ zum Wiesen Cup begleitet Euch über die Bahnen und erklärt die geltenden Regeln.

Wir wünschen einen schönen Wiesen-Tag auf unserer Anlage.

◆◆◆◆ KLASSISCHER VIERER ◆◆◆◆ STABLEFORD

Der Vierer (nach Regel 22) kann zügig gespielt werden, da jeweils zwei Spieler gemeinsam einen Ball spielen. Die Spieler vereinbaren vor Beginn der Runde, wer von ihnen an den geraden und wer an den ungeraden Löchern abschlägt.

Der Ball wird dann abwechselnd von beiden Spielern gespielt. Eventuelle Strafschläge beeinflussen nicht die Reihenfolge (immer abwechselnd), in der die Spieler den Ball schlagen. Für den nächsten Abschlag gilt die vor der Runde getroffene Vereinbarung, wer von ihnen an den geraden und wer an den ungeraden Löchern abschlägt. Es spielt dabei keine Rolle, welcher der beiden Spieler den Ball am vorherigen Loch zuletzt geputtet hat.

Es kommt immer wieder vor, dass die Spielfolge von einem oder beiden Partnern nicht eingehalten wird. Der falsche Schlag oder die falschen Schläge werden annulliert und die Partei zieht sich eine Strafe von zwei Schlägen zu. Die Partei muss dann den Ball in der richtigen Reihenfolge von der Stelle spielen, von der sie zum ersten Mal in falscher Spielfolge gespielt hat.

Die Berichtigung des Fehlers ist nur so lange möglich, wie die Partei noch nicht am nächsten Abschlag abgeschlagen hat.

SPIELER MIT HANDICAP 36,1-54,0 WERDEN MIT 36,0 GEWERTET!

**ALLE SONDERPREISE WERDEN GEMEINSAM GEWERTET.
ÜBERLEGT EUCH DAHER GUT, WER AN DEN GERADEN
ODER UNGERADEN BAHNEN ABSCHLÄGT!**



◆◆◆◆ ALLGEMEINES ZUM LADY-SPIELER ◆◆◆◆

An jedem relevanten Abschlag findet Ihr schmückende Kopfbedeckungen. Schlägt ein Spieler eine „Lady“, **MUSS** er eine Perücke nehmen, aufsetzen und für zwei Bahnen aufbehalten, damit er für alle anderen **Spieler als „LADY-SPIELER“ zu erkennen** ist! Liegt an dieser Bahn keine Perücke nimmt der Spieler an der nächsten Bahn eine mit.

Spielbahnen

◆◆◆◆ BAHN 1 ◆◆◆◆ NEAREST TO THE BIERFASS

Der erste Abschlag zählt. Wer schafft es näher an das Bierfass?
Zu gewinnen gibt es das Lieblingsbier der bekannten Kultfigur Sepp Bumsinger, dargestellt vom bayerischen Schauspieler und Kabarettisten Markus Langer.

◆◆◆◆ BAHN 2 ◆◆◆◆ NEAREST TO THE CORDULA-GRÜN PIN

Der erste Abschlag zählt. Einfach Nearest to the Pin.
Eure Putts auf dem Cordula-Grün werden unterstützt von Josh.

◆◆◆◆ BAHN 3 ◆◆◆◆ „GERADE“ PUTTEN

Alle geraden Schläge des Teams **MÜSSEN** mit dem Putter ausgeführt werden.
Also der 2., der 4., der 6. und ggf. der 8. Schlag, bis das Grün erreicht ist.
Auf dem Grün natürlich dann nur noch putten.





♦♦♦♦♦ **BAHN 4** ♦♦♦♦♦
ERHOLUNG PUR

Diese Bahn ist für Euch schwer genug und bietet auch so zahlreiche Schikanen.

♦♦♦♦♦ **BAHN 5** ♦♦♦♦♦
EIN KINDERSPIEL

Ihr puttet hier aus Sicht der Kinder.
Alle Schläge auf dem Grün (AUCH Vorgrün) **MÜSSEN** mit den Kinder-Puttern
vorgenommen werden. Linker und rechter Putter vorhanden.

♦♦♦♦♦ **BAHN 6** ♦♦♦♦♦
SELBST EIN BLINDES HUHN TRIFFT DAS LOCH

Liegt der Ball auf dem Grün (NICHT Vorgrün) **MUSS** eine „Schlafmaske“ zum
putten verwendet werden. Mündliche Hilfe des Partners ist erlaubt, anfassen verboten!

♦♦♦♦♦ **BAHN 7** ♦♦♦♦♦
LONGEST FLIGHT

Einfach nur „Longest Drive“

♦♦♦♦♦ **BAHN 8** ♦♦♦♦♦
BILLARD ZUR FREUDE DER ZUSCHAUER

Bälle auf dem Grün (NICHT Vorgrün) werden gegen Billardkugeln ausgetauscht und
mit den bereitstehenden Queues in Billardmanier ins Loch befördert.
Für empfindliche Gemüter oder sensible Kleidung liegen Unterlagen
zur Einnahme der Bauchlage bereit.

♦♦♦♦♦ **BAHN 9** ♦♦♦♦♦
VOM LKW GEFALLEN

Immer wieder kommt es vor, dass zufällig etwas verschwindet oder auch vom LKW fällt.
Die auf der Bahn liegenden Gegenstände gelten **NICHT als HEMMNISSE**.
Hoffentlich bekommt noch jeder einen Platz oder Tisch im Festzelt...



◆◆◆◆◆ **BAHN 10** ◆◆◆◆◆
NEAREST TO THE „BREUNINGER BREZEL“

Der erste Abschlag zählt. Wer schafft es näher an die Brezel?

◆◆◆◆◆ **BAHN 11** ◆◆◆◆◆
BÜCHSENSCHIESSEN - ENDLICH EIN HOLE-IN-ONE

Am Herren-Abschlag findet Ihr eine leckere Getränkeauswahl in Dosen. Der Golfball ist nun **VON DER DOSE** abzuschlagen. Es empfiehlt sich hier, die Dose vorher auszutrinken. **DAS IST ABER KEINE PFLICHT!** Allerdings solltet Ihr die Taktik zuvor mit den Flightpartnern abstimmen, da es beim Durchschwung durch die volle Dose zu Verunreinigungen der Kleidung kommen kann, für die wir **NICHT** haften.

Zusätzlich erhöhen wir heute eure Chance auf ein **HOLE-IN-ONE!**
Sucht Euch einfach eins der vorhandenen Löcher auf dem Grün aus.

◆◆◆◆◆ **BAHN 12** ◆◆◆◆◆
EINFACH GENIESSEN

Seelische Vorbereitung auf Bahn 13

◆◆◆◆◆ **BAHN 13** ◆◆◆◆◆
ALLES IM POTT

Das Grün ist gesperrt. Euer heutiges Grün (**Blau**) schwimmt im Teich vor der Terrasse des Halfwayhauses. Beendet die Bahn mit einem lockeren Chip-In!

◆◆◆◆◆ **BAHN 14** ◆◆◆◆◆
LINKE NUMMER - LONGEST FALSCHHAND

Flexibilität zeichnet den Golfspieler aus. Deshalb schlagen wir hier mit dem Linkshanddriver (Linkshänder natürlich analog mit dem Rechtshanddriver) ab. Die weiteren Schläge dann wieder wie gewohnt – so viel Zeit haben wir auch nicht...!



◆◆◆◆◆ **BAHN 15** ◆◆◆◆◆
SPATEN WAMSER

Alle Spieler nutzen den extra Abschlag links neben rot. Auf diesem Abschlag lasst Ihr eure Golfschläger einfach mal stecken! Hier steht ein Spaten bereit.
Der weiteste Abschlag – „Wams“ mit dem Spaten wird belohnt.

◆◆◆◆◆ **BAHN 16** ◆◆◆◆◆
GREENVIEH - JETZT WIRD'S TEUER!

Durch die Jahre der überaus herausragenden Pflege unserer Grüns haben sich so einige Viecher auf unserem Grün niedergelassen.
Für jedes getroffene, verwundete Vieh **MUSS** das Team **2,00€** an das Kinderhospiz Bärenherz **SPENDEN**. Aufrunden erwünscht!

◆◆◆◆◆ **BAHN 17** ◆◆◆◆◆
FAIRWAYSCHONUNG

Einfache Regel: **DAS FAIRWAY IST AUS!**
Die 500 Meter zwischen Abschlag und Fahne bewältigen etliche Spieler auch im normalen Turnierbetrieb ohne Fairwaykontakt. Das müssen heute alle Spieler...
Also: Fairway ist AUS! AUS ist auch das Fairway der Bahn 18!
SONDERREGEL: Die Bahn MUSS zu Ende gespielt werden! Score notieren.

◆◆◆◆◆ **BAHN 18** ◆◆◆◆◆
DIE SCHNAPPSL-GLOCKE

Jeder Spieler, der ins Wasser spielt, **MUSS** die Dropzone benutzen, läutet die Glocke und trinkt einen Kurzen! Profitiert von dem Zielwasser!
Für erneute Schläge ins Wasser (von der Dropzone) sind weitere Schnäppsl fällig.
Die Flightpartner trinken selbstverständlich aus Gruppenzwang mit!

**Für Fragen während des Spiels
meldet Euch im Office oder an der Halfway.
Wir wünschen allen ein schönes Spiel.
Das Team vom GCC Leipzig**

